

Pfund und Shilling: Wert der Währung auf dem TABOO Larp

Einige von Euch hatten sich laut Fragebogen grobe Listen zur Währung gewünscht:

Zwei Shillings = 1 Pound

1 Shilling = ein Tee, ein kleiner Gefallen, ein Ei, ein Schuss mit einer Muskete, Schuhe putzen...

2 Shilling = 1 Pfund = eine Mahlzeit, ein starkes Getränk, verbrauchtes Wokpa, halbes frisches Wokpa (Erst-Ankaufspreis)

10 Pfund = Flasche Whiskey (edel)

100 Shilling = eine Schiffsladung Zucker, ein wertvolles Bild, ein großes Stück Land, eine Auszeichnung, um den Ruf zu verbessern...

Die Abstufung ist bewusst „unlogisch“. Eine Mahlzeit mal 100 wäre in echt sicher keine Schiffsladung Zucker wert. Nimm es nicht zu genau!

Was möchten wir nicht?

„Hier Kleines, ich habe super viel Geld und schenke es dir einfach!“ Das ist Power Gaming. Und dein Mit-SC hat so weniger Spaß.

Auch doof: „Waaaas? So wenig bietest du mir an? Ne, dann bleibe ich lieber hier sitzen. Und mache nix.“ Und später beschwere ich mich: „ich hatte ja keine Motivation ins Moor zu gehen. Für 2 Pfund war das unter meiner Würde.“

Lass dich von der Währung nie blockieren! Nutze es, um mehr Spiel für dich – und für andere zu erzeugen!

Wie viel könnte dein Char zum Spielbeginn besitzen?

- Armer Char (Bettlerin, Schuhputzer, Moor-Char, Lower James Towner...) = 0 – 2 Pfund (am besten hast du noch Schulden)
- Soldat, Leibwache, Schmied, Bäckerin = 5 – 10 Pfund
- Wohlhabende Händlerin = 20 – 40 Pfund
- Super Reicher Char = 50 – 150 Pfund

Alles nur eine grobe Orientierung, wenn du sie brauchst. Ansonsten ignoriere die Liste.

Ach, am besten hast du auch als reicher Char noch Geldprobleme. Noch besser: Du hast gleich Schulden bei der Krone und bei mindestens bei einem Char auf dem nächsten Taboo. Stell dir Schulden vor und du hast mehr Spiel!

Mach es nicht zu „realistisch“ oder logisch. Wir spielen kein Brettspiel, Pen&Paper oder Skyrim! Denke eher in Szenen und Möglichkeiten. Erwarte keine durchdachte Wirtschafts-Simulation. **Uns geht's um Drama. Um Szenen und Emotionen.**

Eine Möglichkeit an Geld heranzugehen:



1. Bring zu viel mit. Du hast in deinen Taschen eher zu viel. (nicht realistisch für deinen Stand)
2. Gib gern was schnell aus – aber erwarte etwas dafür. Mach es anderen nicht zu leicht und verschenke es einfach. Mach Spiel daraus!
3. Und: Dein Char hat gefühlt nicht genug Geld. Du willst immer mehr – und machst fast alles dafür. Selbst wenn du OT 200 Pfund in deinen Taschen hättest: Das wissen die anderen ja nicht. 😊

Das fühlt sich super unrealistisch an: Du hast viel, willst immer mehr, gibst schnell – und verlangst doch dafür sofort was. In keiner Welt und in keinem Spiel würde das Sinn ergeben. **Außer im Larp!**

Weil du so mehr Leute kennlernst, andere motivierst bzw. auch selber immer einen Grund findest, etwas zu tun – und du so einfach mehr erleben wirst!